

Автор-разработчик: Пермякова Алена Александровна
воспитатель первой квалификационной категории
МБДОУ №1 «Родничок»

Многофункциональные ИГРОВЫЕ МОДУЛИ

Сегодня в магазинах огромный выбор развивающих игр и игрушек. И все же многие педагоги создают свои, которые не менее, а иногда даже и более любимы детьми. Пособия для детей, сделанные руками воспитателей, всегда несут тепло, дополнительную энергию. Они нравятся детям, удобны в использовании, так как воспитатель хорошо знает потребности и способности детей группы, всегда готов помочь им в усвоении материала. Хочется поделиться фото некоторых игровых модулей, которые можно использовать для создания предметно - развивающей среды. Это многофункциональные игровые модули с элементами аппликации такие как:

- «Многофункциональная ширма»
- «Коврограф»
- «Шахматный городок»

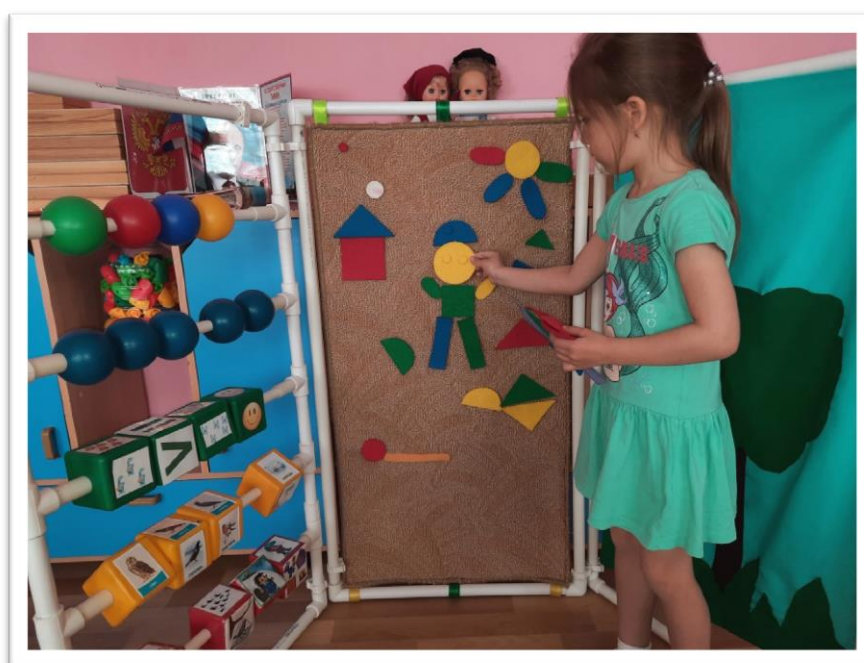
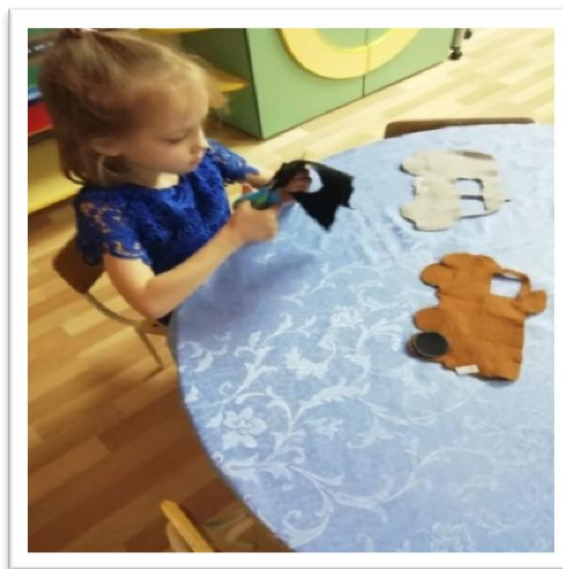


«Многофункциональная ширма»

Данное пособие хорошо трансформируется, легкое, что без усилий позволяет ребенку перемещать, разбирать. Самым большим достоинством данного пособия является то, что дети самостоятельно участвовали в насыщении «Многофункциональной ширмы» наглядным дидактическим материалом с элементами аппликации: изготавливали карточки, сюжетные элементы, тематические модели заданий и макеты.

Особенно легко и долго сохраняется в памяти тот материал, с которым ребенок что-то делал сам: ощупывал, вырезал, составлял, изображал.

Дополнительно к ширме создана копилка пополняемого материала вырезанного детьми из фетра по темам: транспорт, инструменты, одежда, геометрические фигуры, цифры, буквы и т.д.



«Коврограф»

Это увлекательное и необычное развивающее пособие для детей любого возраста. Его можно использовать в групповой и индивидуальной работе, в совместной и самостоятельной деятельности.

Цель: развить у детей зрительное внимание и память, различать цвета, формы, размер, развить мелкую моторику, освоить навыки счета, развить фантазию и пространственное мышление.

Задачи:

- Закрепить умения сравнивать, находить сходства и различие.:
- Развивать у детей память, мышление, воображение.
- Развивать у детей интерес к живой природе, эмоциональную отзывчивость.
- Воспитывать у детей любовь к родному краю.

Оборудование: ковролиновое полотно размером 1.5м-2.0м., детали вырезанные детьми из фетра по темам: времена года, транспорт, инструменты, одежда, геометрические фигуры, цифры, буквы, ленточки липучки разного размера и цвета и т.д.

Применение: Беседы, рассматривание, чтение стихов и рассказов о животных, составление коротких рассказов, отгадывание загадок, выставки рисунков, оформление предметно-пространственной среды.



«Шахматный городок»

Данный маркер игрового пространства (предметная развивающая среда) - важный компонент обучения игре в шахматы детей в детском саду. Он способствует развитию творческой личности, формирует мыслительные и логические операции ребенка. Он создан с целью предоставления детям, как можно больше возможностей для целенаправленной и разнообразной деятельности в том числе и творческой. Мир шахматной игры полон новых, неизведанных дорог. Ребенок познает его руками, глазами и слухом.

В уголке этой деятельности дети клеят, лепят, рисуют шахматные фигуры, создают композиции шахматных баталий.

Основная форма занятий с дошколятами - игровые ситуации. И никакого принуждения!

Цели: привить дошкольникам любовь к игре в шахматы через игровую и творческую деятельность на занятиях и в свободное время.

Задачи:

- развитие логического мышления,
- ориентировки на плоскости, внимания, памяти;
- развитие познавательных интересов
- изучение основ шахматной игры,
- расширение кругозора;

Оборудование: карточки-схемы шахматных этюдов и задач, ростовые шахматные фигуры, напольное разметочное поле, игровые лэпбуки, интерактивные дидактические игры, мультимедиа-книжки обучающего характера «Шахматная азбука в картинках» и др.

Применение: Самым большим достоинством данного пособия является то, что дети самостоятельно участвовали в насыщении наглядным дидактическим материалом: из ткани, бумаги, картона, 3D ручкой изготавливали шахматные фигуры, тематические модели заданий и макеты.



