

Автор-разработчик: Пермякова Алена Александровна
воспитатель первой квалификационной категории
МБДОУ №1 «Родничок»

Маркер игрового пространства «Шахматный городок»

Данный маркер игрового пространства (предметная развивающая среда) - важный компонент обучения игре в шахматы детей в детском саду. Он способствует развитию творческой личности, формирует мыслительные и логические операции ребенка. Он создан с целью предоставления детям, как можно больше возможностей для целенаправленной и разнообразной деятельности в том числе и творческой. Мир шахматной игры полон новых, неизведанных дорог. Ребенок познает его руками, глазами и слухом.

В уголке этой деятельности дети клеят, лепят, рисуют шахматные фигуры, создают композиции шахматных баталий.

Основная форма занятий с дошколятами - игровые ситуации. И никакого принуждения!

Цели: привить дошкольникам любовь к игре в шахматы через игровую и творческую деятельность на занятиях и в свободное время.

Задачи:

- развитие логического мышления,
- ориентировки на плоскости, внимания, памяти;
- развитие познавательных интересов
- изучение основ шахматной игры,
- расширение кругозора;

Оборудование: карточки-схемы шахматных этюдов и задач, ростовые шахматные фигуры, напольное разметочное поле, игровые лэпбуки, интерактивные дидактические игры, мультимедиа-книжки обучающего характера «Шахматная азбука в картинках» и др.

Применение: Самым большим достоинством данного пособия является то, что дети самостоятельно участвовали в насыщении наглядным дидактическим материалом: из ткани, бумаги, картона, 3D ручкой изготавливали шахматные фигуры, тематические модели заданий и макеты.

Маркеры игрового пространства «Шахматный городок»



